Clase 6

Objetivos:

* Familiarizarse con la línea de comando y los comandos artisan de fábrica
* Crear nuevos comandos para acceder a la aplicación desde CLI
* Utilizar datos falsos a través de Factories

Teoría:

* Command pattern
* CLI: arguments, options, stdout, exit code
* Mantenimiento y actualización de datos en una base de datos

Práctica:

* Experimentar con los comandos de fábrica:
  + make:\*
  + up / down
  + route:list
* Crear comandos para:
  + Agregar datos a base de datos
  + Eliminar datos con cierto criterio
  + Editar datos en bulk

**Mantenimiento de Base de Datos**

*Teórico - Práctico (20 m)*

Uso de factories y Faker para la creación de datos falsos en base de datos.

**Práctica de Seeders**

*Práctico (30m)*

Practicar insertar datos masivamente a través de Factories y Faker. Practicar eliminar y actualizar datos.

**Introducción a artisan**

*Teórico - Práctico (30 m)*

Explicación de artisan como ejecutable. Breve explicación del patrón de diseño Command y qué implica para artisan. Mostrar las flags más habituales: --help, --verbose, --env.

Repaso de comandos ya conocidos e introducción a comandos no utilizados aún.

**Comandos de la aplicación**

*Teórico - Práctico (20 m)*

Usar el comando make:console para crear un nuevo comando para nuestra aplicación. Explicar qué es la signature, description, arguments y options. Usar el método handle y demostrar inyección de dependencias en parámetros del handle.

Mencionar la convención de nombres de comandos de artisan: palabras en minúscula, separados por ‘:’. Mostrar un llamado a comando de artisan con nombres reducidos gracias a esta convención.

**Práctica de comandos**

*Práctica (40 m)*

Utilizar make:console para hacer comandos. Experimentar con argumentos, opciones, interacción, mensajes de salida. Crear comandos que llamen a otros comandos.